

Получите приз! Как наслаждаться и захватить грохот !!

Привет всем в семье SP ☆

После участия в сообществе Smart Pocket Discord вы часто увидите еженедельное мероприятие «Rumble». Эта статья представляет, как играть, прогресс и волнение Rumble.

В начале

Участие в сообществе Discord позволяет вам взаимодействовать с другими участниками и получать последнюю информацию. Это облегчает понимание мыслей и видений сообщества.

В интеллектуальном карманном сообществе часто выполняются различные мероприятия. Особенно популярная Mini Game - это интерактивная игра, в которой участники соревнуются в игре.

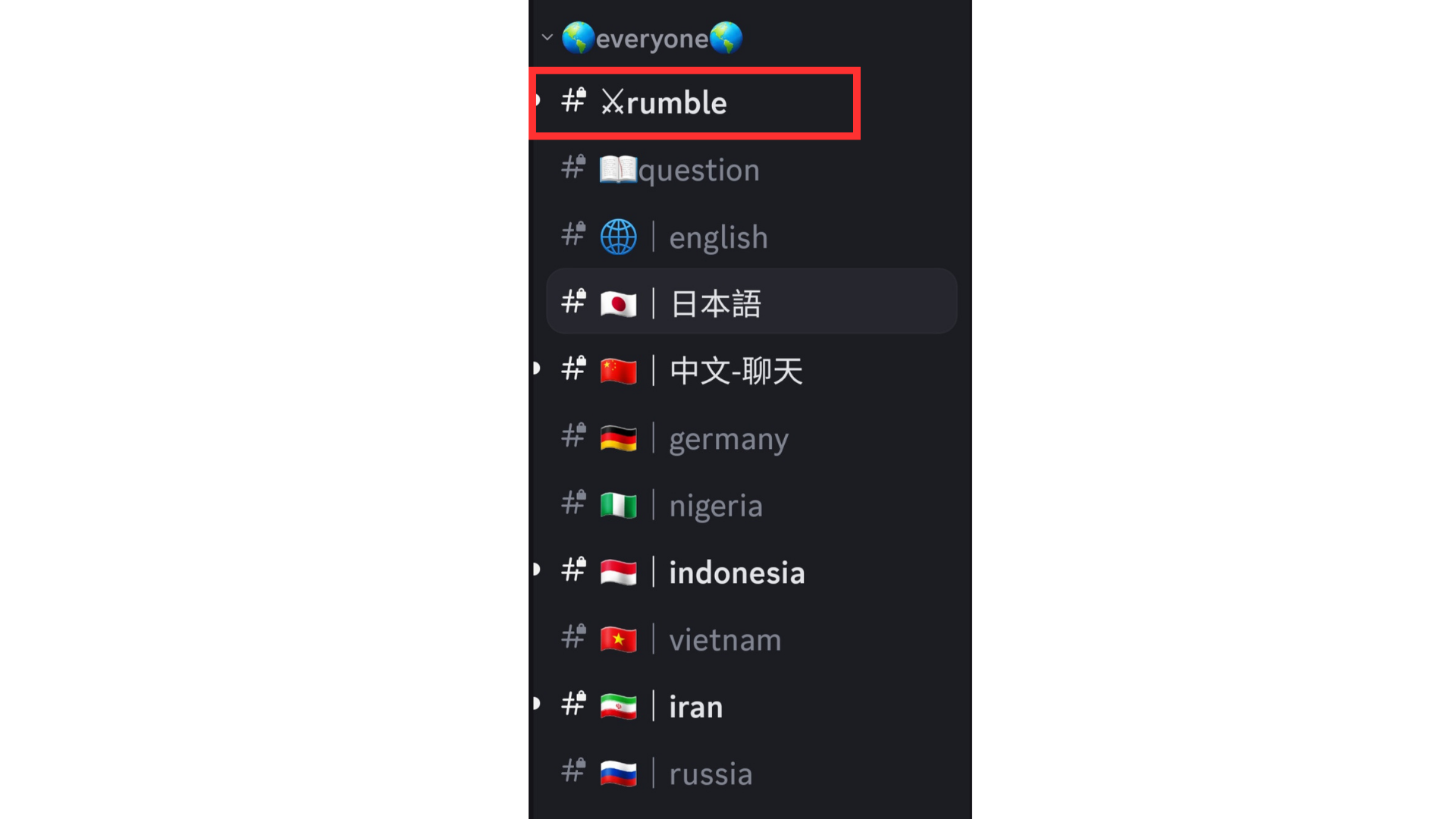
Мини -игра в Rumble автоматически продвигается системой, а победитель определяется после каждой игры. Победитель выиграет призы, и веселье в игре увеличится. Это улучшит живое сообщество и способствует активному участию участников.

Разовый обзор

1. Место внедрения времени и внедрения

Время: каждую субботу, воскресенье 23:00 (время Японии) \* Однако время мероприятия может быть изменено, поэтому, пожалуйста, проверьте последнее объявление.

Место реализации: сделайте это на канале «Rumble» на сервере Smart Pocket.



Если вы не знаете, как участвовать в Smart Pocket Server, см. Следующую статью.

https://note.com/japandaosolution/n/na503f2c4d60a

2. Управление событиями по календарю

Вы можете использовать функцию календаря на сервере, чтобы проверить дату и время события или установить ее в соответствии с вашим расписанием.

См. Следующую статью для поиска и настройки методов календаря.

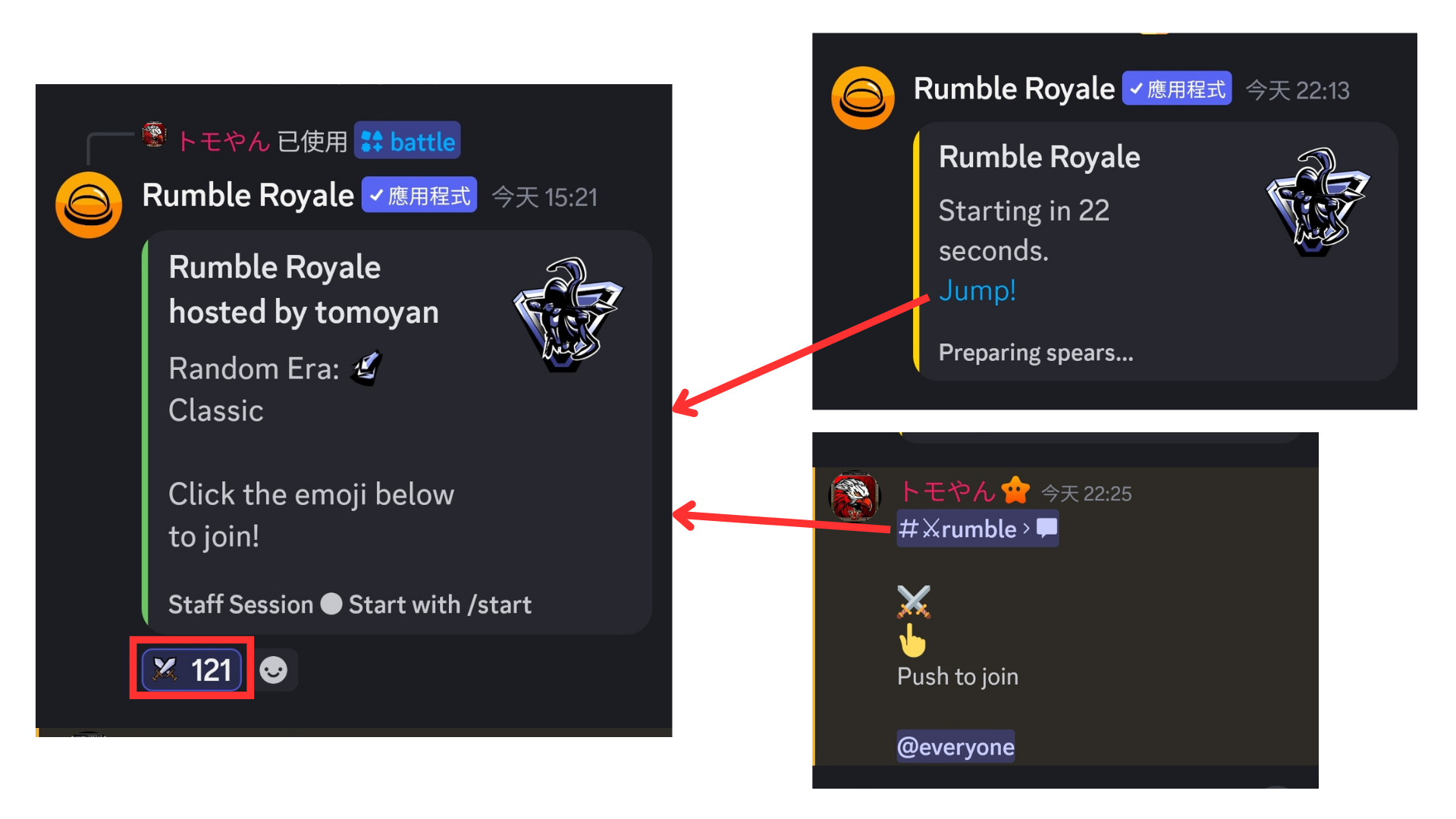
https://note.com/japandaosolution/n/n85b46f0e70f2

3. Мероприятие

В Rumble есть четыре игры, и в каждой игре есть один победитель (матч автоматически проходит систему).

4. Метод участия грохота

Нажмите «⚔emoji» под «Rumble Royale», чтобы завершить квалификацию участия в матче. Если страница течет перед началом матча, вы можете нажать «прыжок!»Или «#⚔rumble», чтобы вернуться.



Матч с грохотом

1. Перед началом матча

Перед началом совпадения отображается следующая информация.

① Количество участников

② Возраст (классический)

③ Призовые деньги

④ Каждый бонус поражения и т. Д.

Когда призовые деньги достигнут целевой суммы, вы станете победителем матча.



2. Информация о конкуренции

Информация о соответствии каждого раунда объясняется на английском языке, но вы можете идентифицировать ее с иконкой, не понимая английского. Содержание значка заключается в следующем.

① Победить своего противника (поражение отображается на линии отмены), или обнаружите и создайте оружие

② сталкиваться с сильной ситуацией

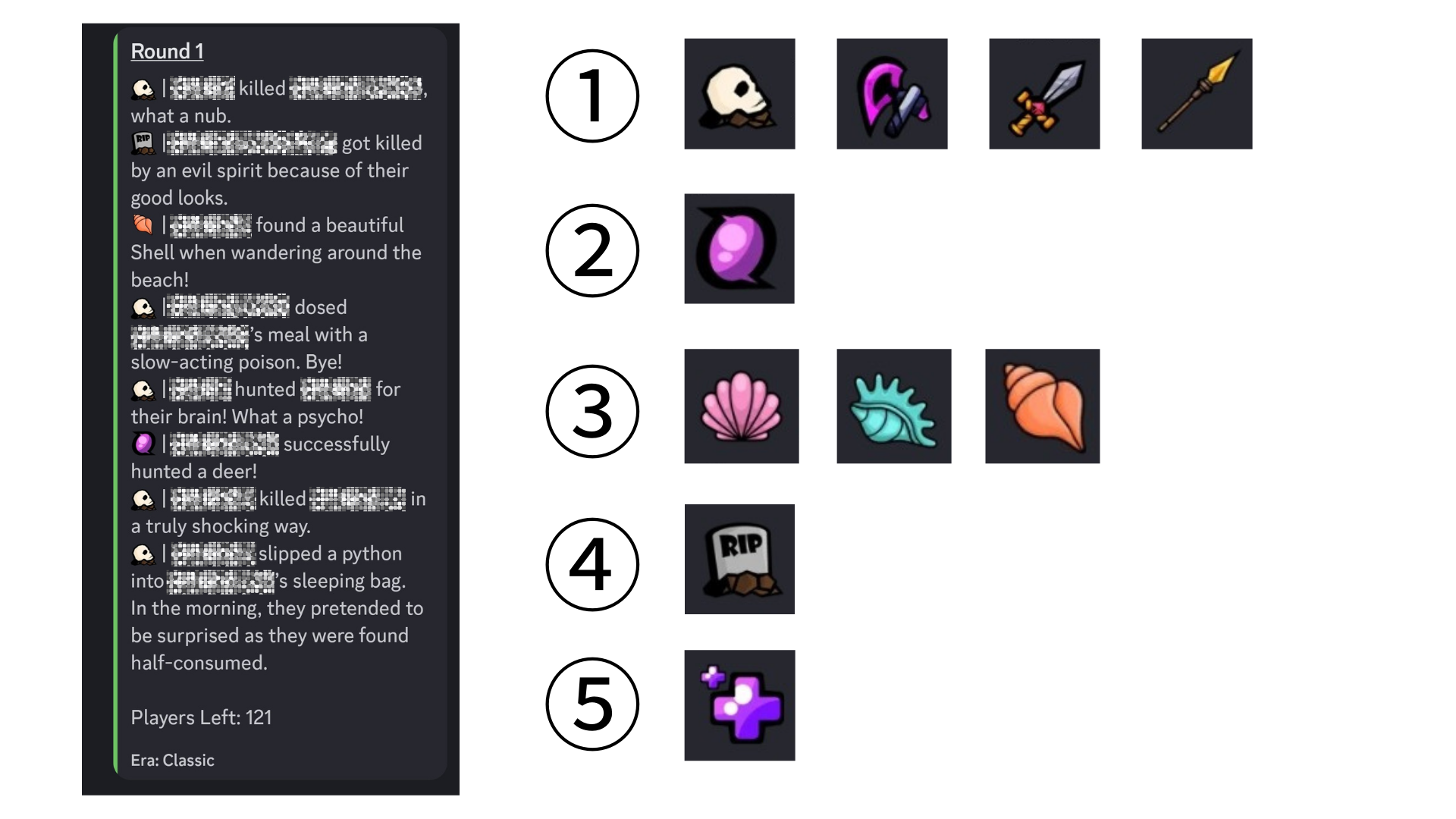
③ Откройте для себя раковины

④ указывает на смерть (отображается на линии отмены)

⑤ Воскресение

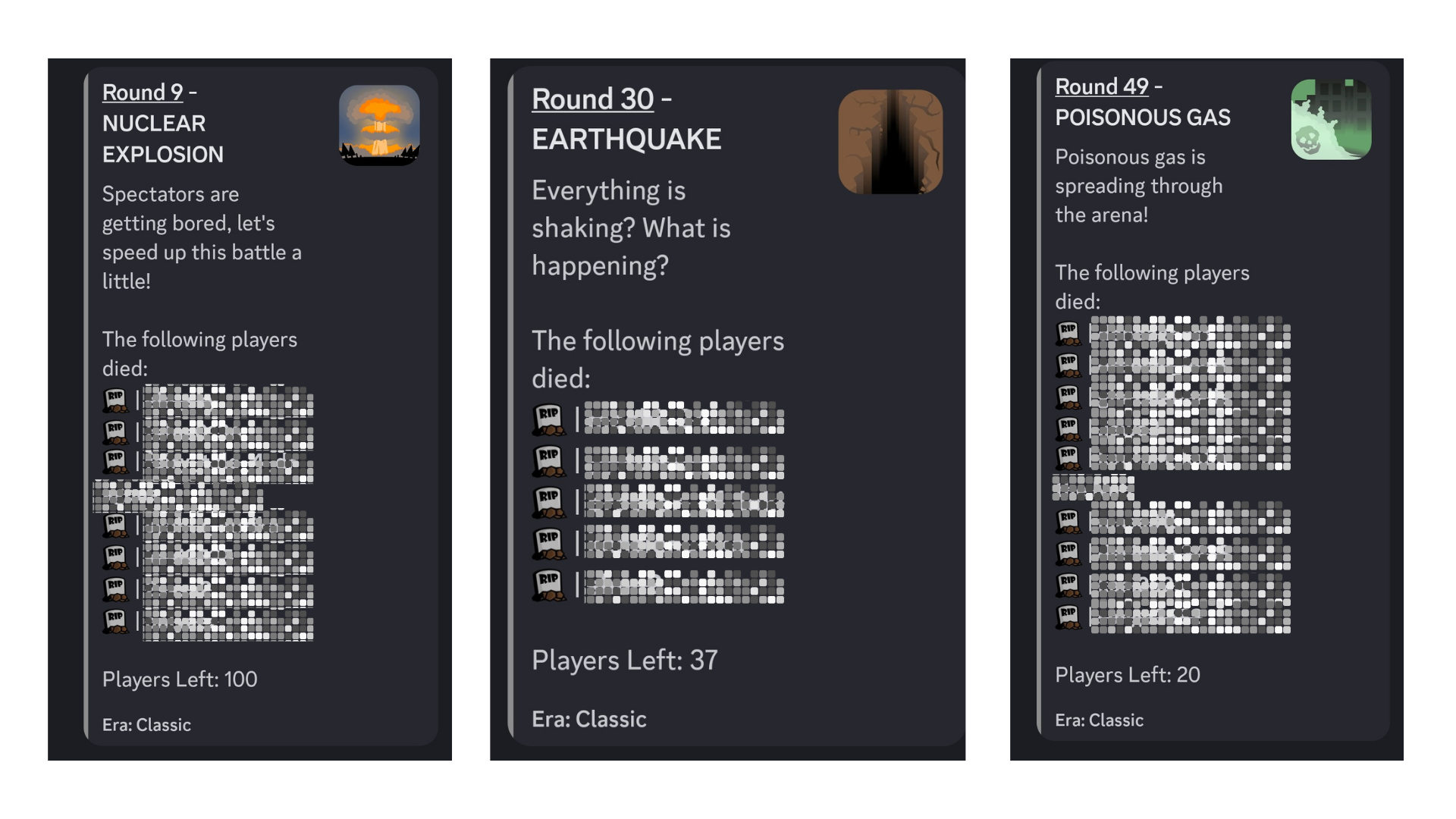
\* Остальное количество игроков (осталось игроков) отображается внизу.

Проверьте информацию о соответствии и посмотрите, выживаете ли вы.

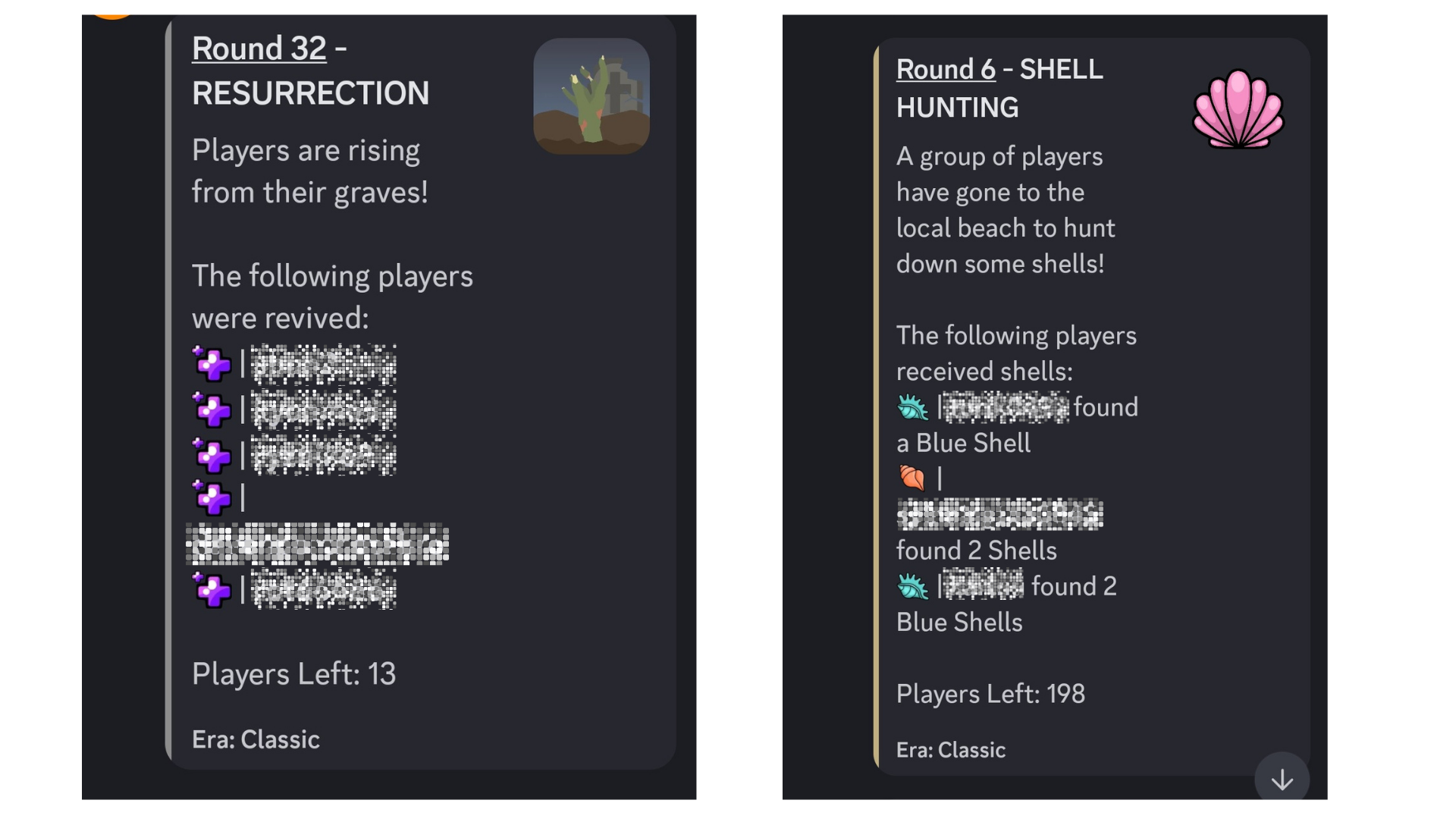


3. События в раунде

В зависимости от раунда, могут возникнуть стихийные бедствия (землетрясения, токсичный газ, ядерный взрыв, похищение инопланетян, штормы и т. Д.), А некоторые игроки могут умереть.

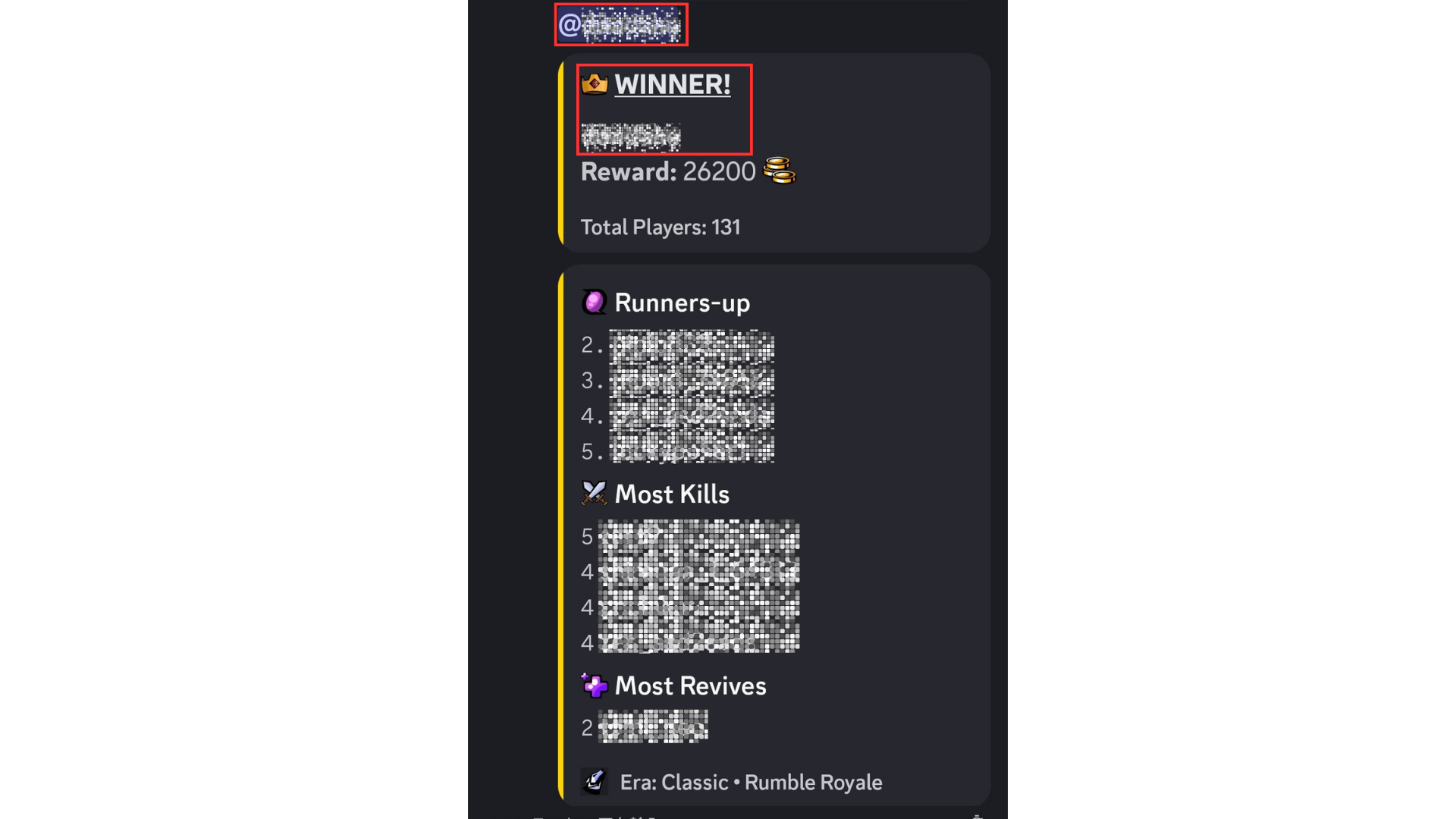


Есть также раунды, где происходят хорошие события, такие как воскресение и охота на раковины.



4. После окончания матча заканчивается

Система объявит победителя матча. Убедитесь, что вы счастливчики.



О призе победителя

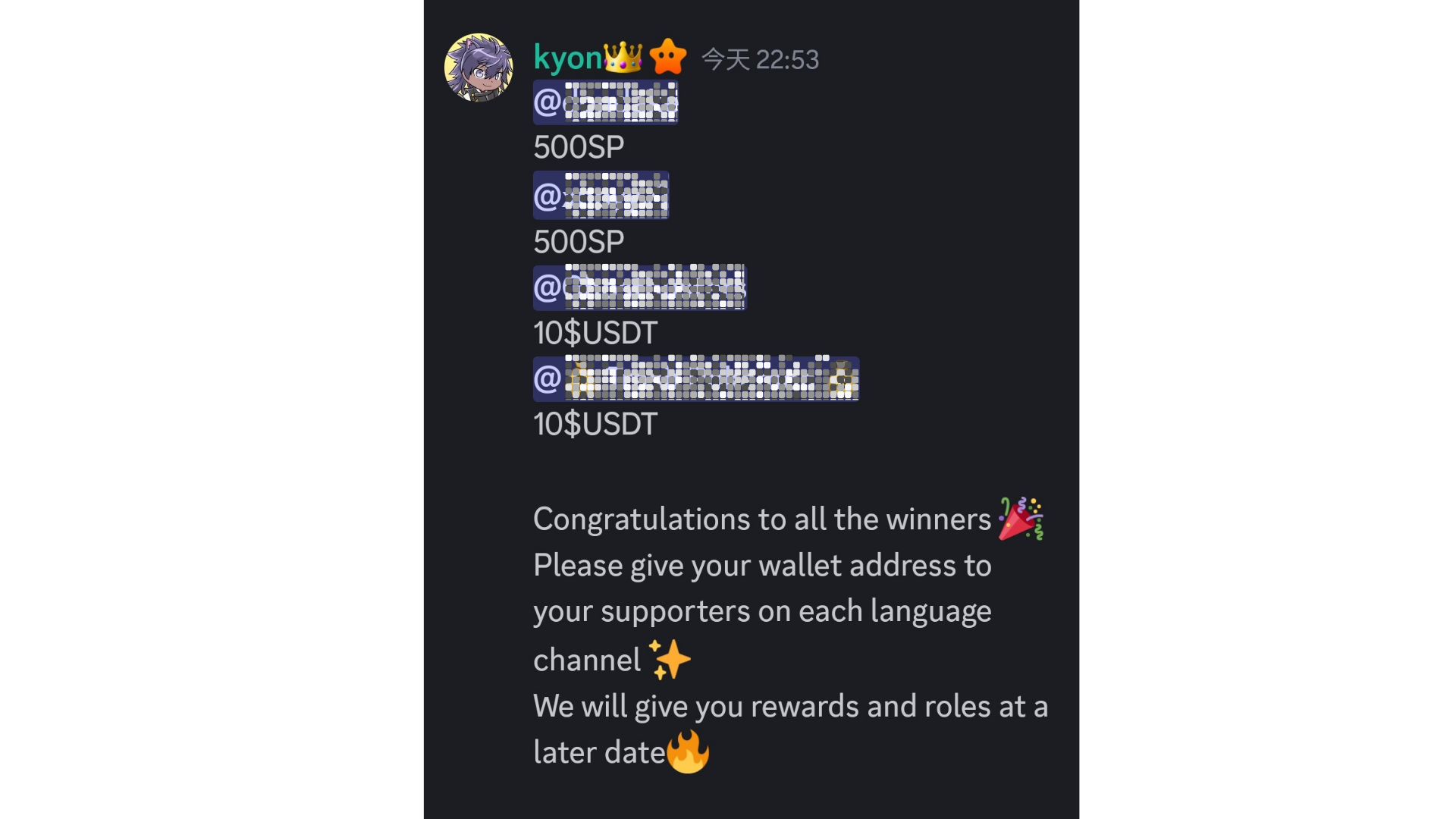
Следующие призы будут предоставлены для продуктов победителя.

\* Вам нужно отправить адрес кошелька, поэтому, пожалуйста, проверьте заметки в следующем разделе!

・ Point 500sp (2 человека)

・ 10USDT (2)

В конце мероприятия будет объявлен список всех победителей.



\* Специальные призы могут быть добавлены в праздничные дни. Например, в последнюю неделю Золотой недели в 2024 году в пятый матч был добавлен приз в 20 -USDT.

Примечания

1. Победители должны представить сторонники кошелька в течение одной недели.

2. Победители очков SP должны войти в Smart Pocket с отправленным адресом кошелька.

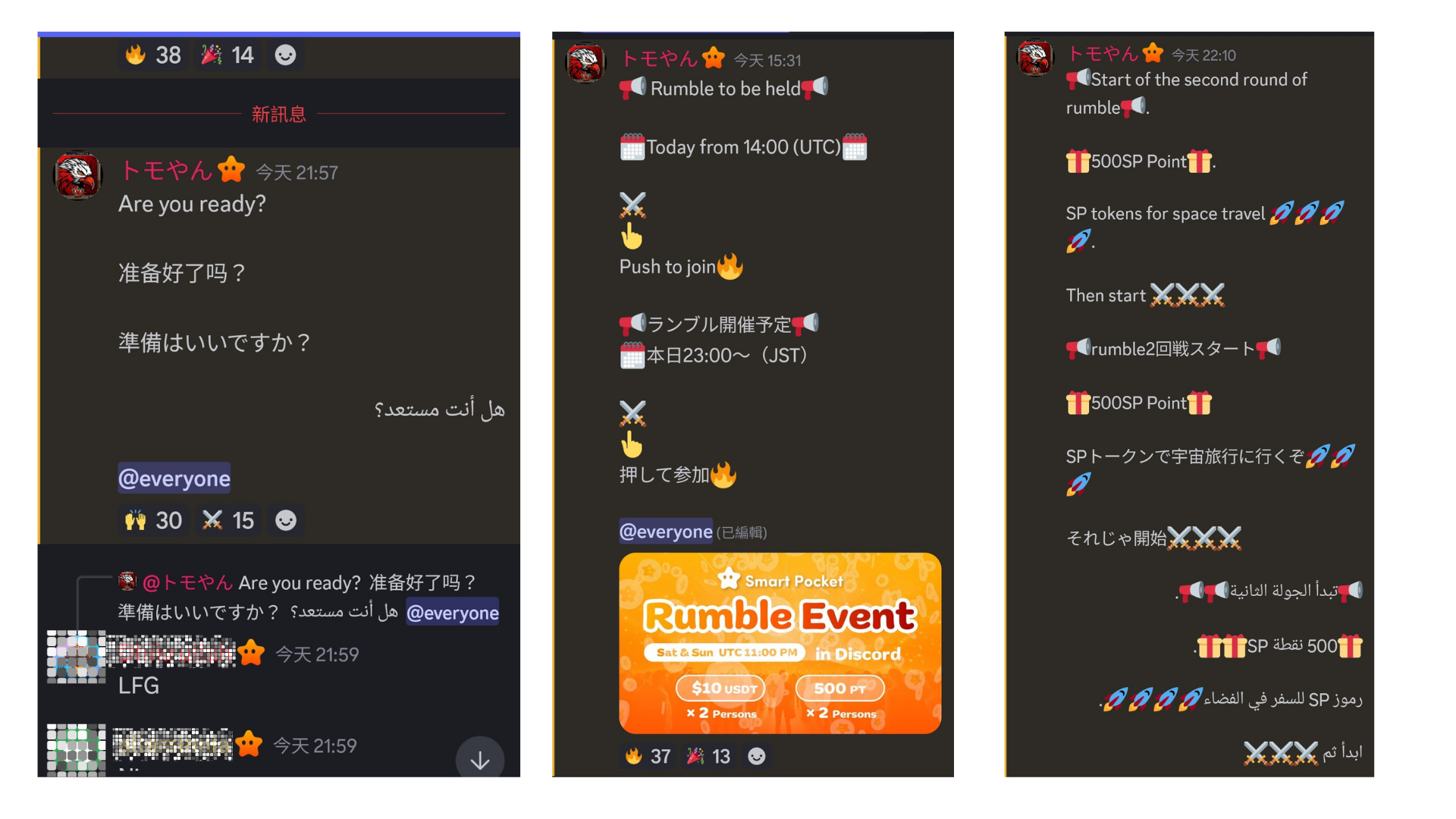
3.10 Победители USDT должны представить адрес кошелька на основе стандартов токенов USDT.

4. После того, как все адреса кошелька победителей собираются, призы отправляются одновременно.

Атмосфера в сообществе

Rumble - это не только участие в матче, но и место для размещения комментариев и марок.\* Комментарии - это медленный режим, который можно размещать только один раз каждые 30 секунд.

・ Уведомление может быть сделано до матча. Иногда важна важная информация.



・ Любой может свободно публиковать комментарии, и нет языкового ограничения.



・ Когда выйдет победитель матча, все отправят комментарий к празднованию.



краткое содержание

Сообщество Smart Pocket будет проходить мини -игру Rumble каждые выходные. Способ участия очень просто, просто нажмите смайлики, чтобы завершить запись.Игра. После матча, результаты и победитель будут объявлены, и вы можете быть взволнованы с другими людьми в комментариях. Если вы заинтересованы, присоединяйтесь и наслаждайтесь этим со всеми!

Если вы заинтересованы в своем умном кармане, пожалуйста, следите за официальной учетной записью X с «Smapke Magazine».

Официальная учетная запись x: https: //twitter.com/smapocket

Официальный раздор: https: //discord.com/invite/smartpocket